



L'ISOLOIR

donne le droit de vote aux – de 18 ans

A l'occasion de **FUTUR EN SEINE**, Tralalere présente
l'Isoloir, dispositif participatif citoyen

Le prototype technologique de cette « machine participative » sera présenté sous forme d'installation interactive du **13 au 16 juin 2013 au Cent-Quatre à Paris**, dans le cadre du grand rendez-vous de l'innovation organisé par la Région Ile de France, avec le soutien de Cap Digital. Il invitera les jeunes de **14 à 18 ans** à expérimenter divers modes de citoyenneté et à faire entendre leurs voix sur l'un des grands enjeux de société qui les concerne le plus, à savoir le numérique.



LE PROJET

L'Isoloir a pour objectif de favoriser la prise de conscience et l'action citoyenne en proposant aux jeunes de 14 à 18 ans, dans un environnement ludique, de se positionner sur les grands enjeux de société... pour changer le monde ensemble. Il fera l'objet d'une double diffusion auprès des circuits éducatifs et grand public.

L'idée sera ensuite de porter sur la place publique les opinions des jeunes récoltées au sein de cette expérience collective.

LE DISPOSITIF DE L'ISOLOIR

Quelle liberté souhaitons-nous sur Internet ? Pour que tous les citoyens maîtrisent le numérique, quel type d'enseignement doit-on privilégier ?
Autant de questions sur lesquelles les jeunes sont invités à se prononcer.

- Dans un premier temps, le joueur est invité à émettre, sur des propositions soumises par l'Isoloir, **UN VOTE D'OPINION** basé sur son vécu, ses convictions mais aussi parfois ses aprioris.
- Il est ensuite sollicité pour apporter **UN VOTE INFORME**, qui repose sur la consultation de documents proposés au sein du jeu.
- Il peut alors voir **les arguments** des autres joueurs pour proposer **UN VOTE MOTIVE**, et lui aussi expliquer et défendre ses positions.
- A l'issue de ce cheminement, le joueur peut également soumettre **UNE NOUVELLE PROPOSITION** pour un monde meilleur à l'ensemble des joueurs. Des réponses à des questions complexes auxquelles même les experts n'auraient pas pensé !

Appliqué à la **CITOYENNETE NUMERIQUE**, le prototype de l'isoloir sera être mis en œuvre autour d'autres thématiques, telles que la question européenne.

LES ACTEURS

La réalisation du prototype de l'ISOLOIR est une action financée par la **Région Ile de France** dans le cadre de **Futur en Seine**.

Sa première mise en œuvre thématique, **L'ISOLOIR / CITOYENNETE NUMERIQUE**, est une co-production **Tralalere**, **Universcience**, **Inria**, **Atomes crochus**, **Traces**

Avec la participation de la **Commission européenne** dans le cadre d'**Internet Sans Crainte**.

UN APERCU

A PROPOS DE **TRALALERE** <http://www.tralalere.net> _ twitter.com/tralalere

Pionnier des Serious Games pour l'éducation, TRALALERE produit des contenus éducatifs pluri-médias pour les enfants et leurs médiateurs éducatifs. La société tient également un rôle important dans l'innovation technologique numérique dans le domaine de l'éducation, de la citoyenneté et du livre numérique et met en œuvre des programmes complets de sensibilisation. TRALALERE est notamment opérateur, pour le compte de la Commission européenne, du programme d'éducation aux bons usages du numérique Internet Sans Crainte.

INFOS PRATIQUES

DECOUVRIR L'ISOLOIR A FUTUR EN SEINE

du 13 au 16 juin au CENTQUATRE à Paris - 5 rue Curial, Paris (19e arr.) - m° Riquet

PLUS SUR LE PROJET, LES PARTENAIRES, LE DISPOSITIF sur www.isoloir.com > dès le XXXX juin

LE PROGRAMME COMPLET DE FUTUR EN SEINE <http://www.futur-en-seine.fr/fens2013/>

CONTACTS PRESSE

Look Sharp

Jessica Chanteux - Béatrice Lévi

06 32 27 31 47 - 06 46 22 39 55 (mettre n° fixe)

jessica.chanteux@looksharp.fr - beatrice.levi@looksharp.fr